

Siri
Nabil & Nabilah

Planet Ceper

hasil karya
Md Hizammuddin Md Yusof



Malay Language Learning
and Promotion Committee

Prakata oleh Pengerusi MLLPC



Profesor Madya Dr. Muhammad Faishal Ibrahim

Setiausaha Parliment Kanan
Kementerian Pendidikan dan Kementerian Pembangunan
Sosial dan Keluarga
Pengerusi, Jawatankuasa Pembelajaran dan
Penggalakan Penggunaan Bahasa Melayu (MLPC)

'Pelajar Aktif, Pengguna Cekap' merupakan matlamat pembelajaran Bahasa Ibunda di Singapura. Murid-murid haruslah dibekalkan dengan bahan bacaan yang kreatif untuk mendorong minat mereka terhadap pembelajaran Bahasa Ibunda. Lebih banyak bahan bacaan yang dapat mereka akses, lebih baik natijahnya.

Siri Nabil dan Nabilah telah diilhamkan pada tahun 2015 untuk murid-murid sekolah rendah khususnya bagi Darjah 1 dan 2 dengan tujuan untuk menambah jumlah bahan bacaan tempatan bahasa Melayu. Buku-buku yang dihasilkan oleh guru-guru Bahasa Melayu Singapura ini telah mendapat sambutan baik daripada kanak-kanak, ibu bapa dan juga para pendidik.

Lanjutan daripada maklum balas tersebut, Siri Nabil dan Nabilah diteruskan untuk murid-murid Darjah 3 dan 4 pula. Terdapat pembaharuan yang telah dilakukan terutama sekali aspek jalan cerita dan penampilan watak-watak dalam siri tersebut agar dapat memenuhi cita rasa para pembaca yang berusia antara sembilan hingga sepuluh tahun. Selain itu, aktiviti-aktiviti susulan setelah membaca disediakan untuk membolehkan ibu bapa dan ahli keluarga terlibat sama. Aktiviti membaca bersama-sama keluarga dapat memupuk sikap-sikap positif dan berpotensi menanamkan nilai-nilai yang baik.

Guru merupakan golongan yang dekat dengan murid. Mereka mengenali minat dan cita rasa murid. Oleh hal yang demikian, setiap sumbangan guru dalam penghasilan siri buku bacaan ini amat dihargai. Kepada guru-guru yang telah menyumbang dalam penulisan buku cerita ini, saya mengucapkan syabas dan ribuan terima kasih.

Besar harapan saya agar usaha ini dapat diteruskan dan lebih banyak karya dapat dihasilkan demi kemajuan dan pembangunan intelek anak-anak kita. Semoga mereka bakal menjadi pengguna bahasa ibunda yang cekap dan yakin serta berbangga akan bahasa dan budaya Melayu.

*Burung punai di pucuk rebung,
Anak kedidi terbang berempat;
Bahasa disanjung budaya dijunjung,
Majulah seni bangsa berdaulat.*

PENGHARGAAN

Para Penulis Buku Darjah 4

Salina Hussin	Mulianya Hatimu
Suzanah Yahaya	Bo, Bo, Boling!
Suriani Sokran	Terima Kasih
Md Hizammuddin Md Yusof	Planet Ceper
Juraida Miswari	Salam Sayang
Suzanah Miswari	Pasar Malam
Nurhidaya Mohd Sidik	Pulau Semakau
Suhainis Samsi	Kota Singa
Sarifah Hassan	Di Manakah Ayah?
Nur Syazwani Shaibani	Cinta T

Pengurusan Pembinaan Buku

Penasihat Projek	Zafilin Abdul Hamid
Editor	Zainaba Omar
Sekretariat MLLPC	Siti Fazila Ahmad
	Murshidah Hassan
	Nasrudin Raja Sulaiman
	Nur Fa'izah Matnoor
	Nur Sifa Hussin
	Muslimah Misti

Planet Ceper

hasil karya
Md Hizammuddin Md Yusof



Kedai Mainan

Nabil dan Nabilah berada di sebuah gerai permainan yang mempamerkan permainan gasing dan permainan tradisional yang lain.



Nabil dan Nabilah pun masuk ke dalam bilik itu. Pintu bilik itu tertutup. Tiba-tiba, sebuah benda aneh yang terang-benderang muncul. Bentuk benda aneh itu seperti gasing yang dipegang oleh Nabilah tadi. Mereka berdua amat terkejut!



Benda aneh itu menghalakan cahaya ke arah Nabil dan Nabilah. Dalam sekelip mata, mereka berada di tempat yang terang-benderang. Rupa-rupanya, benda aneh itu ialah sebuah kapal angkasa. Nabil dan Nabilah disambut oleh seorang wanita yang muncul di hadapan mereka. Beliau memperkenalkan dirinya sebagai Mazaya dan beliau kapten kapal angkasa yang diberi nama, Gasing.



Kapten Mazaya memerlukan bantuan Nabil dan Nabilah untuk menyelamatkan adiknya, Nazima, di Planet Ceper. Nazima telah diculik oleh sekumpulan makhluk asing. Kapten Mazaya sangat risau akan keselamatan adiknya.



Saya memerlukan bantuan awak berdua.
Tolonglah saya.

Nabil dan Nabilah tidak perlu berfikir panjang. Mereka bersedia membantu Kapten Mazaya. Kapten Mazaya memberikan Nabil dan Nabilah pakaian khas untuk berdepan dengan makhluk-makhluk asing yang melarikan adiknya.



Kapten Mazaya mengemudi Gasing dengan laju. Dalam sekelip mata, mereka tiba di Planet Ceper. Mereka menuju ke istana makhluk-makhluk asing itu dengan berhati-hati. Mereka tidak membawa sebarang senjata kerana Kapten Mazaya mahir bersilat dan ada ilmu sakti.



Mereka tiba di pintu utama istana Planet Ceper. Pintu itu tidak berkunci. Nabil membuka pintu lalu mengintai ke dalam istana itu. Makhluk-makhluk asing itu sedang tidur.

Nabil memberikan isyarat kepada Nabilah dan Kapten Mazaya supaya senyap. Mereka memasuki istana itu sambil berjengket-jengket.



Semua makhluk asing itu masih nyenyak tidur. Ada yang berdengkur. Nabil, Nabilah dan Kapten Mazaya menoleh ke kanan dan ke kiri mencari Nazima. Ruang istana itu amat besar.



Ya, mari kita siasat!
Mungkin, Nazima ada
di sana.

Eh, ada pintu
di sudut istana itu.

Mereka menghampiri pintu itu. Nabilah cuba mengumpil mangga pintu itu. Malangnya, penggera istana berbunyi lantang. Kesemua makhluk asing itu terbangun!



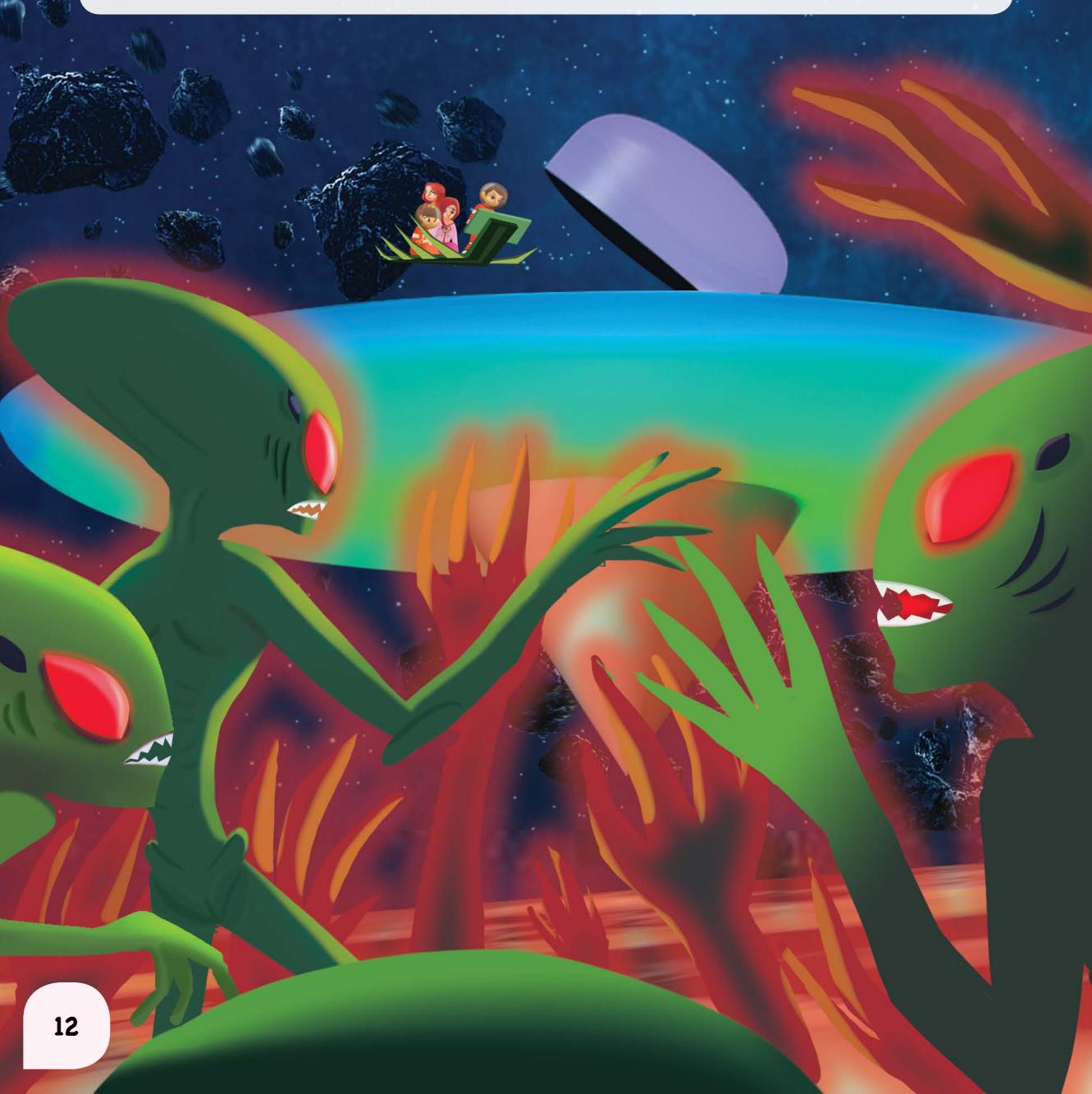
Akhirnya pintu itu terbuka. Pada mulanya, Nazima kelihatan sangat terkejut. Namun begitu, dia serta-merta berasa lega apabila melihat wajah kakaknya, Mazaya.

Mereka berusaha mencari jalan keluar dari istana itu. Nabil dan Nabilah hampir mati akal. Mujur mereka terjumpa pengangkutan istimewa yang boleh digunakan untuk keluar dari istana tersebut. Nabil menghidupkan enjin pengangkutan itu. Enjin itu berderum dengan kuat.



Mereka meluncur ke arah Gasing. Ratusan makhluk dari Planet Ceper itu mengejar mereka dari belakang. Wajah makhluk-makhluk itu merah padam. Mereka marah!

Pintu Gasing mula terbuka. Malangnya, pengangkutan mereka terhenti sekitar lima puluh meter dari Gasing. Mereka terpaksa berlari ke arah pintu itu. Kapten Mazaya cuba menggunakan silat dan ilmu saktinya untuk melindungi mereka.



Nabil berjaya melepasi pintu Gasing. Dia mencari-cari butang senjata di meja kawalan Gasing. Dia menekan butang itu lalu Gasing memuntahkan beberapa buah peluru lereng ke arah makhluk-makhluk asing itu. Semua makhluk itu lari bertempiaran.



Kapten Mazaya tersenyum. Beliau berasa lega kerana Nazima telah berjaya diselamatkan. Beliau amat berterima kasih kepada Nabil dan Nabilah. Beliau memberikan dua biji gasing kepada mereka sebagai tanda mata.



Tiba-tiba, cahaya menyelimuti Nabil dan Nabilah. Mereka terasa seperti diangkat ke udara. Mereka tidak sempat mengucapkan selamat tinggal kepada Kapten Mazaya dan Nazima.

Eh! Apa yang berlaku ini, Nabilah?

Saya tidak pasti, Abang!



Kedai Mainan

Nabil dan Nabilah berada kembali di kedai mainan yang dimasuki oleh mereka tadi. Ada sebiji gasing di tangan mereka. Gasing-gasing itu berkilaauan. Mereka saling berpandangan. Nabil dan Nabilah tersenyum.



Glosari

Perkataan	Maksud
aneh (hlm. 4)	tidak seperti biasa, pelik, ganjil
muncul (hlm. 4)	keluar tiba-tiba
mengemudi (hlm. 7)	memandu
mengintai (hlm. 8)	melihat dengan sembunyi-sembunyi
mengumpil (hlm. 10)	membuka sesuatu yang tertutup
meluncur (hlm. 12)	bergerak dengan cepat

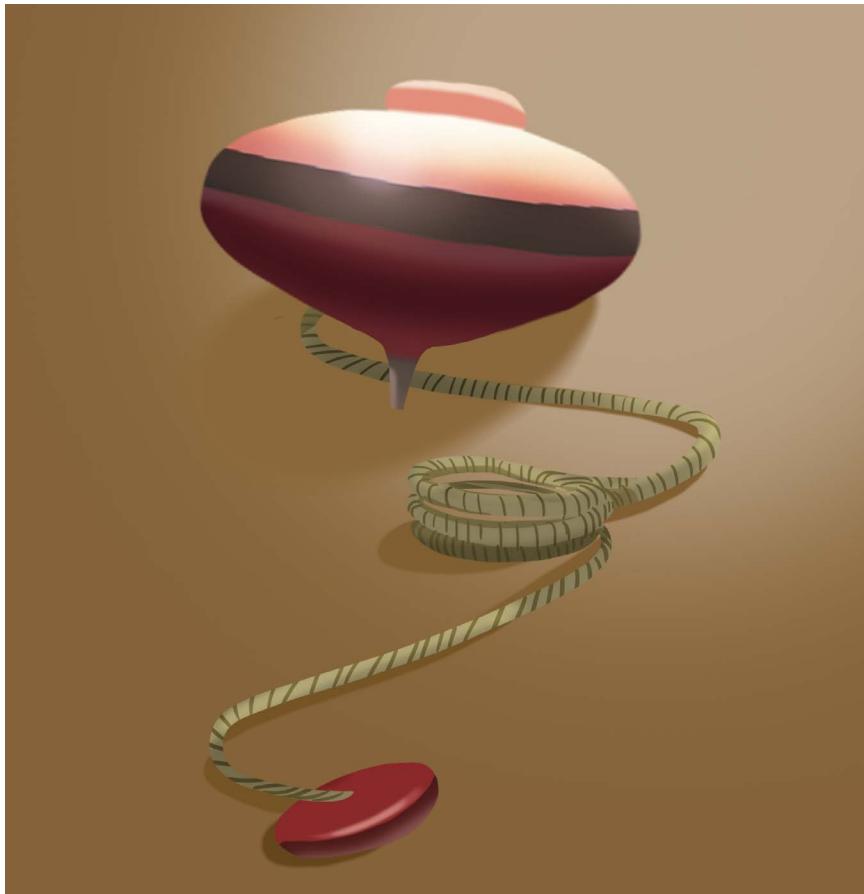


Aktiviti Bersama Keluarga

Nama Aktiviti: Perbincangan

Bincang tentang permainan-permainan berikut dengan anak anda. Fikirkan cara-cara untuk mengubah suai permainan tradisional berikut untuk membuatnya lebih mudah dan lebih menyeronokkan untuk dimain oleh kanak-kanak pada hari ini.

Gasing – Setiap pemain akan mengikat tali gasing dan mencampakkannya ke lantai. Gasing yang paling lama berpusing, menang.



Aktiviti Bersama Keluarga

Nama Aktiviti: Perbincangan

Bincang tentang permainan-permainan berikut dengan anak anda. Fikirkan cara-cara untuk mengubah suai permainan tradisional berikut untuk membuatnya lebih mudah dan lebih menyeronokkan untuk dimain oleh kanak-kanak pada hari ini.

Ceper – Setiap pemain akan menjentik sebiji penutup botol minuman ke arah penutup botol lain. Sesiapa yang mengenakan paling banyak penutup botol, menang.



Aktiviti Bersama Keluarga

Nama Aktiviti: Perbincangan

Bincang tentang permainan-permainan berikut dengan anak anda. Fikirkan cara-cara untuk mengubah suai permainan tradisional berikut untuk membuatnya lebih mudah dan lebih menyeronokkan untuk dimain oleh kanak-kanak pada hari ini.

Tarik Upih - Setiap kumpulan perlu menarik pelepas daun upih dari garisan permulaan hingga garisan penamat. Kumpulan yang sampai ke garisan penamat dahulu, menang.



Aktiviti Bersama Keluarga

Nama Aktiviti: Perbincangan

Bincang tentang permainan-permainan berikut dengan anak anda. Fikirkan cara-cara untuk mengubah suai permainan tradisional berikut untuk membuatnya lebih mudah dan lebih menyeronokkan untuk dimain oleh kanak-kanak pada hari ini.

Lereng – Setiap pemain akan menggolekkan tayar basikal yang sudah lama dengan menggunakan sebatang kayu. Sesiapa yang paling lama menggolekkan rodanya, menang.





© 2018 Kementerian Pendidikan Singapura

Hak cipta terpelihara. Tidak dibenarkan mengeluar ulang, menyimpan atau menerbitkan semula mana-mana bahagian isi kandungan buku ini dalam apa jua bentuk sama ada secara elektronik, fotokopi, rakaman atau cara lain sebelum mendapat izin bertulis daripada pemilik hak cipta buku ini.

Diterbitkan oleh



Ministry of Education
SINGAPORE



Malay Language Learning
and Promotion Committee

**Kementerian Pendidikan Singapura
dan
Jawatankuasa Pembelajaran dan Penggalakan
Penggunaan Bahasa Melayu**

Illustration and Design by Thoughts Creations
Email: sales@thoughts.com.sg

First published 2018

All rights reserved. No part of this publication may be produced, stored in a retrieval system or transmitted, in any form or by any means, electronic, mechanical, photocopying, recording or otherwise, without prior permission of the copyright owner.

PLANET CEPER
ISBN 978-981-11-6412-5

Printed in Singapore

